



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Dipartimento per il sistema educativo di istruzione e di formazione
Direzione Generale per lo Studente, l'Integrazione e la Partecipazione

Ai Dirigenti Scolastici
delle scuole primarie
e secondarie di I grado

Oggetto: Applicazione Maggie: stimolare gli studenti al ragionamento e al Problem solving attraverso il gioco matematico

In ottemperanza al Protocollo d'Intesa n. 2180 del 10/05/2018 siglato con il MIUR si informano le SS.LL. che l'Associazione Soroptimist International d'Italia ha realizzato l'applicazione Maggie, pensata per stimolare gli studenti al ragionamento e al Problem solving attraverso il gioco matematico.

L'applicazione, scaricabile dalla piattaforma www.soroptimist.it/maggie e dal portale www.noisiamopari.it, si sviluppa attorno alla protagonista Maggie, una giovane esploratrice che, con i suoi amici, è alla ricerca del tesoro appartenuto a Seshat, Dea egizia del calcolo e della scrittura.

Gli studenti saranno coinvolti in enigmi matematici, dalla difficoltà crescente, la cui soluzione li porterà al livello successivo e quindi alla scoperta del tesoro. I rebus sono regolati sulle competenze scolastiche delle classi 3[^] e 4[^] della scuola primaria. Si precisa che l'applicazione è disponibile in italiano e in inglese. A breve sarà disponibile anche un "quaderno guida" rivolto agli insegnanti per aiutarli a riportare l'esperienza di gioco in classe e impostare una coinvolgente attività di problem solving e di argomentazione nell'usuale attività matematica.

Per tutte le informazioni e gli approfondimenti si rimanda al Portale www.soroptimist.it/maggie.

IL DIRETTORE GENERALE
Giovanna BODA